



100 Schuss



Großkaliber Pokalschiessen 2025 Sportschützen Andreas Hofer Essen

AUSSCHREIBUNG

Waffenart: Pistole, Revolver
Kaliber: 9mm Para, 45ACP, .357Mag. offene Visierung ohne Zielhilfsmittel
Waffen: Nach DSB-Sportordnung Reg. Nr. 2.53 / 2.55 / 2.59
Schusszahl: Probe 5 Schuss / Wertung 100 Schuss;
pro Wertungsspiegel 10 Schuss in 3 Minuten (2 x 5 Schuss)
Anschlag: Stehend ein- oder beidhändig
Scheibe: DSB Präzision Pistole 25 m
Munition: MIP Wert nach DSB-Sportordnung
Sicherheit: *Das Tragen von Schutzbrillen ist entsprechend der aktuellen Sportordnung des DSB empfohlen.
Die Verantwortung für die Art des Schutzes seiner Augen (vorn und seitlich) trägt der jeweilige Sportler selbst.
Schutzbrillen können gegen eine Leihgebühr gestellt werden.
Die aushängenden Regularien des Standbetreibers sind zu beachten, so werden z.B. Schüsse in Brüstung, Wände, etc. nun mit 5€ pro Schadensfall berechnet.*

- Zweites vorgeladenes Magazin sowie 1 Speedloader erlaubt
- Offene Mannschaftswertung: 4 Schießende, davon ein Streichergebnis
- Die ersten drei Mannschaften erhalten je einen Pokal
- Einzelwertung in jedem der drei Kaliber
- Startmöglichkeit in jedem der drei Kaliber
- Die ersten drei Sieger je Waffenart erhalten je einen Pokal, Platz 4 – 6 Medaillen, Urkunden für die Ränge 7-10
- Teilnahme nur für Mitglieder eines anerkannten Schießsportverbandes:
 - DSB, BdMP, BDS, DSU

Austragungsort: LLZ-Bergeborbeck 45356 Essen, Friedrich Lange Str. 15
Termin: 05. April & 06. April 2025 / Startzeiten 10:00, 12:00, 14:00 & 16:00 Uhr
Meldeschluss: Sonntag, 23. März 2025
Platzbuchung: Zahlungsziel ist 7 Tage nach erfolgter Anmeldung – aktuelle Kontodaten bei Anmeldung. Kein Mahnlauf – nicht pünktlich erfolgte Zahlungen verursachen Auflösung der entsprechenden Standbelegung
Startgeld: Mannschaften: 70,00 € Einzel: 20,00 €

Siegerehrung inkl. Pokalübergabe findet am Austragungsort am 11.05.2025 ab 11:00 Uhr statt.

Weitere Information und Anmeldung zu diesem Wettkampf bei:
Jan Suhr // jansuhr1710@gmail.com // 0177-1796591